182 عملت ال window الاساسيه

183 بعمل عنوان للنافذه بعد كدا بظبط ابعادها الطول و العرض

185و186 بعمل اتنين lable اللي بحدد فيهم رمز كل لاعب o or x

187-195 بعمل ال تسع زراير بتوع اللعبه و كلهم هيستدعوا نفس الدالة clicked لما يضغط عليهم بس كل واحد فيهم بيبعت argument مختلف للدالة دي

89 بعرف الدالة clicked في لااول بختبر انهو زرار اللي استدعي الدالة بعد كدا بشوف الزرار دا اضغط عليه قبل كدا ولا لا  
لو كان لا بشوف مين اللي داس عليه انهوا لاعب عن طريق متغير اسمه turn بعد كدا بغير دور اللاعب و اكتب علي الزرار العلامة بتاعة اللاعب اللي ضغط بعد كدا بنفذ دالة اسمه check دي بتشوف في حد فاز ولا لسه   
و الكلام دا بيتكرر تسع مرات مع كل زرار

11 بعرف الدالة check بتستخدم متغير اسمه flag دا بيعد عدد اللعبات اللي اتلعبت فكل لعبه بضيف عليه واحد  
بعدين بختبر حالات الفوز التمانية اللي هما تساوي صف كامل او عمود او القطرين   
اذا حصل تساوي بشوف دا بيساوي x or o و بعدين بطلع messagebox بيحعلن الفايز   
بعد كدا بستدعي دالة اسمها reset دي بتبداء اللعبه من جديد   
اخر حاجة في الدالة بشوف لو ال flag وصل عشرة دا معناه ان اللعبة اتقفلت ف بطلع رسالة بكدا و اعمل reset

74 بعرف دالة ال reset   
 و هنا برجع المتغيرات turn , flag لقيمهم الابتدائية بعد كدا بمسح الزراير و ببداء اللعبه من تاني

196-206 بظبط مكان كل عنصر في النافذة بتاعتي بحدد الصفو العمود

207 بشغل ال gui